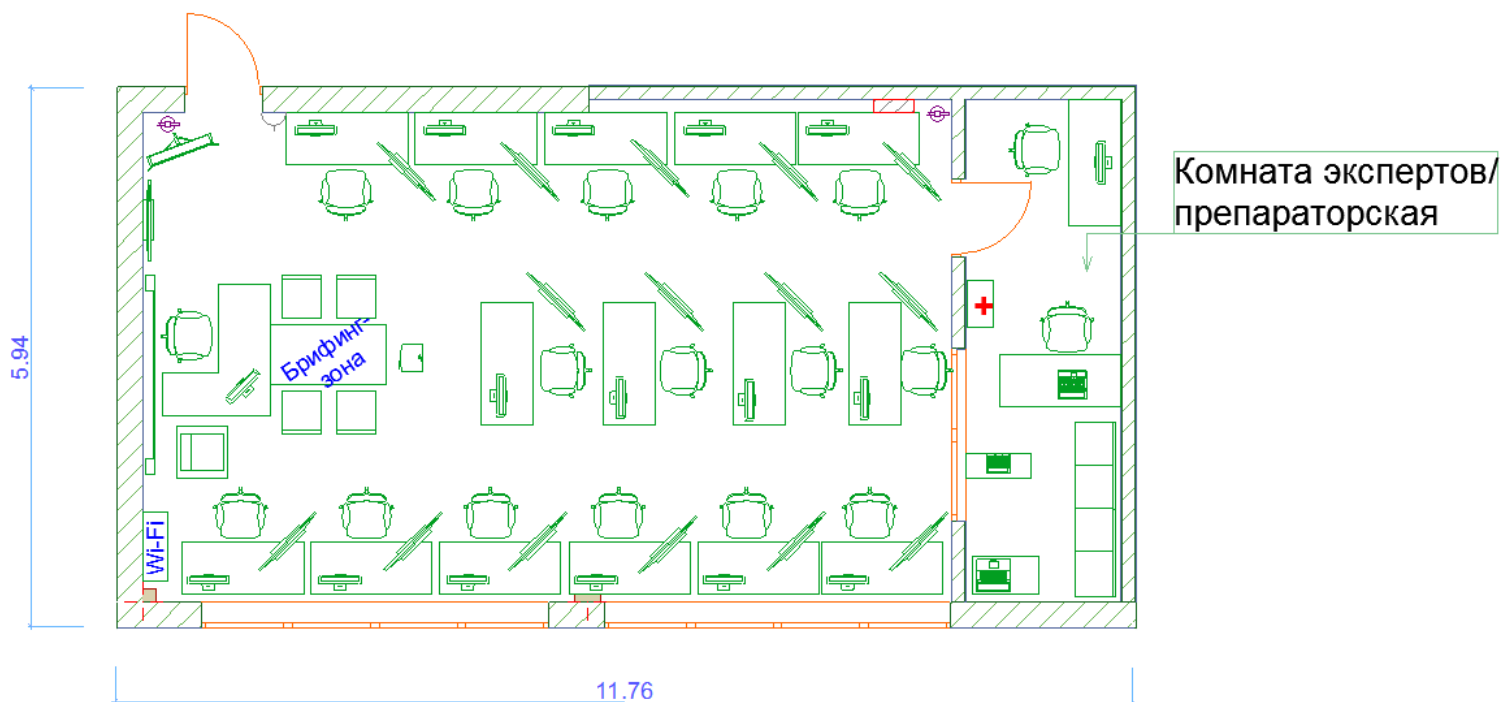

















План застройки мастерской по компетенции «Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений»



-  Доска интерактивная
-  Флипчарт
-  Рабочее место: компьютерный стол, компьютерный стул, компьютер в сборе (системный блок, монитор, клавиатура, мышь, наушники)
-  Рабочее место преподавателя
-  Монитор/телевизор LCD не менее 65" на стойке
-  Тележка для хранения и зарядки ноутбуков
-  Шкаф USB- зарядки для планшетов
-  Стеллаж для IT- оборудования
-  Ноутбук
-  x Огнетушитель
-  Электрическая розетка с разводкой по кабинету
-  Щиток электрический
-  МФУ лазерное
-  Проектор
-  Аптечка